

คำอธิบายรายวิชา รายวิชาศึกษาทั่วไป

1. กลุ่มสาระวิชาอัตลักษณ์

15-01-001 อัตลักษณ์แห่งราชวมงคลตะวันออก 3(3-0-6)

The Identity of the Rajamangala of Tawan-ok

ศึกษาประวัติความเป็นมาของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชวมงคลตะวันออก บทบาทของมหาวิทยาลัยต่อการพัฒนาชาติตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน เรียนรู้ชีวิต การเป็นนักศึกษาของราชวมงคลตะวันออก การปลูกฝังจิตสำนึก ความภาคภูมิใจ และความรับผิดชอบในฐานะนักศึกษาแห่งราชวมงคลตะวันออกตามอัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัยการพัฒนาดตนเองเพื่อเป็นบัณฑิตนักปฏิบัติ

Study the history of Rajamangala University of Technology Tawan-ok. The role of the university in the development of the nation from the past to the present learn life Being a student of Rajamangala East cultivating consciousness pride and responsibility as a student of Rajamangala East according to the university's identity, self- development to become a graduate practitioner

2. กลุ่มสาระวิชาคุณภาพชีวิต

15-02-002 คุณภาพการใช้ชีวิต 3(2-2-5)

Quality of Life

การรู้จักและเข้าใจตนเองและผู้อื่น เรียนรู้ประสบการณ์ชีวิต แนวคิดการใช้ชีวิต การจัดการกับปัญหา หรืออุปสรรคในชีวิต การให้กำลังใจ พลังใจ การสร้างแรงบันดาลใจให้กับตนเองและผู้อื่น การจัดการความเสี่ยง การบริหารงาน บริหารคน และการพัฒนาดตนเอง การคิดและวิเคราะห์อย่างมีเหตุผล การคิดอย่างเป็นระบบและการคิดแบบองค์รวม การตัดสินใจและแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์ การเรียนรู้ด้วยตนเองในบริบทของการเรียนรู้ตลอดชีวิต ความสมดุลระหว่างชีวิตและการทำงาน ความพอเพียงในการดำรงชีวิต การดูแลสุขภาพของตนเอง การจัดการอารมณ์ และความเครียดจนประสบความสำเร็จในชีวิต

Knowing and understanding self and others; learn life experiences; ways of thinking; approaches to solve complex problems or manage threats; ways to create self-motivation and inspire others. Study of risk management; administration; people management, self-development; rational thinking and analyzing; systems and holistic thinking; creative decision-making and problem-solving; self-directed learning in a context of lifelong learning; work- life balance; sufficiency in living; self- care; stress and emotion management; which drives to successful life

15-02-003 การคิดอย่างมีวิจารณ์ญาณและการแก้ปัญหา

3(3-0-6)

Thinking and Problem Solving

กระบวนการคิดที่ใช้เหตุผลพิจารณาไตร่ตรองอย่างรอบคอบโดยการศึกษาข้อมูล
หลักฐาน แยกแยะข้อมูลว่าข้อมูลใดคือข้อเท็จจริงข้อมูลใดคือความคิดเห็น ตลอดจน
พิจารณาความน่าเชื่อถือของข้อมูลและตั้งสมมติฐานเพื่อหาสาเหตุของปัญหา
สามารถหาแนวทางแก้ไขปัญหานั้นๆ ได้ และจะนำไปสู่การคิดตัดสินใจอย่างรอบคอบ

The rational thought process is carefully considered, studying data and evidence, distinguishing information that is factual, information is analyzed considering the reliability of the information then make assumptions to find the cause of the problem can find a solution to that problem and will lead to careful decision-making

15-02-004 **คุณธรรมจริยธรรมในโลกเทคโนโลยีสารสนเทศ**

3(3-0-6)

Virtue and Ethics in Information Technology

ความหมายคุณธรรมจริยธรรม คุณธรรมจริยธรรมที่ดีของคนความเข้าใจ
ด้านจรรยาบรรณ โลกยุคเทคโนโลยีดิจิทัลพฤติกรรมว่าด้วยการละเมิดจรรยาบรรณต่อ
โลกไซเบอร์การใช้ชีวิตอย่างมีจริยธรรมคุณธรรมในศตวรรษ 21 ความสำนึกและ
รับผิดชอบในบทบาทหน้าที่ที่พึงมีบนโลกไซเบอร์

Meanings of virtue and ethics, good virtue and ethics of human, understanding of digital ethics, behaviors of ethical violation in cyber, conducting a way of life with virtue and ethics in the 21st century, sense of responsibility in cyber

3. กลุ่มสาระวิชาคุณภาพคุณภาพการทำงาน

15-03-005 ผู้ประกอบการนวัตกรรม

3(2-2-5)

Innovative Entrepreneur

เรียนรู้การเป็นผู้ประกอบการ กลยุทธ์สำหรับก่อตั้งและพัฒนาลงทุนทางธุรกิจ การประเมินและการตระหนักถึงโอกาสของธุรกิจ การประสบความสำเร็จของผู้ประกอบการ การตลาดสำหรับการเป็นผู้ประกอบการ รูปแบบของการลงทุนแบบต่าง ๆ ที่สอดคล้องกับความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี แนวคิดเกี่ยวกับการเป็นผู้ประกอบการเชิงสร้างสรรค์ โดยใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมเป็นเครื่องมือสู่การเป็นผู้ประกอบการที่มีทักษะเชิงประยุกต์และสามารถส่งผ่านเทคโนโลยีและนวัตกรรม ให้เกิดเป็นธุรกิจเชิงสร้างสรรค์กระบวนการในการเริ่มต้นเป็นผู้ประกอบการเทคโนโลยี

Learn to be an entrepreneur, practice the begin of being technopreneurs, strategy of establish and investment development in business, evaluate the business opportunities and its successful, type of investments in technology market concepts and roles of innovative entrepreneurs in association with technology and innovation application to build skillful entrepreneurs capable of creative business invention

15-03-006 การจัดการเศรษฐกิจชีวภาพ เศรษฐกิจหมุนเวียน และเศรษฐกิจสีเขียว 3(1-4-4)

Bio-Circular-Green Economy Management

ฝึกทักษะ การคิดอย่างมีวิจารณญาณเพื่อแก้ไขปัญหาภาวะวิกฤติของทรัพยากร ชีวภาพ ทักษะการคิดเชิงออกแบบและลงมือปฏิบัติในการพัฒนาเศรษฐกิจ 3 ด้าน ได้แก่ เศรษฐกิจชีวภาพ เศรษฐกิจหมุนเวียน และเศรษฐกิจสีเขียว เศรษฐกิจชีวภาพเน้นการนำความรู้เทคโนโลยี และนวัตกรรม มาพัฒนาต่อยอดจากฐานความเข้มแข็งเดิม เพื่อเพิ่มมูลค่าให้กับสินค้าเกษตร เศรษฐกิจหมุนเวียนเน้นการนำทรัพยากรมาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด และคุ้มค่าลดปริมาณของเสียให้น้อยลงหรือเท่ากับศูนย์ ด้วยการปรับกระบวนการผลิต และเศรษฐกิจสีเขียวเน้นการลดผลกระทบต่อโลกอย่างยั่งยืน ความยั่งยืนด้านสิ่งแวดล้อม

Develop critical thinking skills for solving bio-resources crisis, and practice design thinking skills and economic development in three aspects: Bio economy (B), Circular Economy (C), and Green Economy (G). Bio economy focuses on applying knowledge, technology and innovation to build on developed strengths aiming to add value to agricultural products. Circular Economy focuses on design for optimize resource use and especially minimize trash or leaving zero waste. Green Economy aims to reduce environmental impact in long term and particularly aims for environmental sustainability

15-03-007 เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล 3(3-0-6)

Information Technology in Digital Era

การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในชีวิตประจำวันและแนวโน้มเทคโนโลยี ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์สื่อสาร ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ เครือข่ายคอมพิวเตอร์เบื้องต้น ภัยคุกคามและความมั่นคงปลอดภัยทางอินเทอร์เน็ต กฎหมายและจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ โปรแกรมประยุกต์และการบริการบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การสำรองและกู้คืนข้อมูล

Information Technology in daily life and technology's trend, component of computer and communication devices, computer software, fundamental of computer network, law and ethics in information technology, application and internet services, backup and retrieve data

15-03-008 คณิตศาสตร์และสถิติเพื่อการประกอบอาชีพ 3(2-2-5)

Mathematics and Statistics for Occupations

การประยุกต์คณิตศาสตร์และสถิติเพื่อการประกอบอาชีพ การวัดและหน่วยการวัดพื้นที่และปริมาตร อัตราส่วน สัดส่วนและร้อยละ คณิตศาสตร์การเงินเบื้องต้น ระเบียบวิธีสถิติขั้นพื้นฐาน การใช้สถิติสำหรับอธิบายเหตุและผลของปรากฏการณ์ต่าง ๆ การอธิบายปรากฏการณ์ที่ไม่แน่นอนด้วยความน่าจะเป็น การใช้สถิติเพื่อการตัดสินใจ การใช้ซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับวิเคราะห์ข้อมูล

The application of mathematics and statistics for occupations, measurement and units of measurement, area and volume, ratio, proportions and percentage, the basics of financial mathematics, fundamental statistics methodologies, explanation of causes and outcomes of phenomena with statistics, explanation of stochastic phenomena with probability, statistics usage for decision, the use of application software for data analysis

15-03-009 ภูมิปัญญาเพื่อการประกอบอาชีพ 3(3-0-6)

Wisdom for Careering

ศึกษาความหมายและความสำคัญภูมิปัญญาท้องถิ่นดั้งเดิมของไทยและภูมิปัญญาที่รับมาจากท้องถิ่นอื่น ภูมิปัญญาที่เกี่ยวข้องกับการประกอบอาชีพต่าง ๆ ศึกษาแนวคิดและหลักการพัฒนาแบบยั่งยืน ศึกษาปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงเพื่อนำมาเป็นแนวทางในการประกอบอาชีพ พัฒนานตนเองชุมชนและสังคม

Study on the meaning and importance of Thai wisdom and wisdom derived from other local areas, wisdom related to various careers, study ideas sustainable development principles, study the philosophy of sufficiency economy to guide the profession to improve self, community and society development

- 15-03-010 **การวิเคราะห์และนำเสนอข้อมูลด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล** 3(2-2-5)
Data analytics and presentation using digital technology
 หลักการเบื้องต้นของการวิเคราะห์ข้อมูล การรวบรวมข้อมูล การสำรวจข้อมูล การสรุปข้อมูล หลักการการแสดงผลข้อมูลด้วยแผนภาพ การออกแบบการแสดงผลข้อมูลด้วยแผนภาพ เครื่องมือที่ใช้ การเลือกแผนภูมิชนิดต่าง ๆ ที่เหมาะสมแดชบอร์ด เทคนิคการนำเสนอ ผลงาน วิธีการในการนำเสนอ การใช้ซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับการนำเสนอ
 Data analytics fundamental, gathering data, exploring data, summarizing data, data visualization fundamental, data visualization design, data visualization tool, choosing the appropriate chart type, dashboard, presentation techniques, presentation methodologies, using presentation application software
- 15-03-011 **ผู้ประกอบการดิจิทัล** 3(2-2-5)
Digital Entrepreneur
 การเป็นผู้ประกอบการในยุคดิจิทัล ศักยภาพในการเป็นผู้ประกอบการการฝึกทักษะการเป็นผู้ประกอบการ การสร้างสรรค์นวัตกรรม การประเมินโอกาสทางธุรกิจการศึกษา ความเป็นไปได้ การวางแผนการตลาด แผนการเงิน แผนกำลังคนการเขียนแผนธุรกิจ เทคโนโลยีที่ใช้ในการทำธุรกิจดิจิทัล การpitchงานแนวทางการตั้งธุรกิจ จริยธรรมและกฎหมายธุรกิจ
 Digital entrepreneur creation, entrepreneur potential, hand-on practice in entrepreneur skills, innovation creation, business opportunity assessment, feasibility study, marketing planning, financial planning, manpower planning, business plan, digital business technology, pitching, guidelines of business initiation, business ethics and law
- 15-03-012 **ทักษะทางคณิตศาสตร์เพื่อเตรียมสอบบรรจุข้าราชการและหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง** 3(3-0-6)
Mathematical Skills for Civil Service Test Preparation
 การเพิ่มทักษะความรู้ความสามารถทางคณิตศาสตร์เพื่อนำไปใช้เตรียมสอบบรรจุข้าราชการและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งในการคิดเชิงเหตุผล ความคิดเชิงจำนวน โดยใช้ข้อมูล หรือปัญหาทางสังคมหรือทางเศรษฐกิจ หรือทางอื่นที่เหมาะสม
 Enhancement of mathematical skills to be used in the preparation of civil service exams and related agencies both in rational thinking numerical thinking, using data, or on social or economic problems or any other suitable way

15-03-013 หลักการลงทุนในหลักทรัพย์ 3(3-0-6)

Principles of Investment

ศึกษาองค์ความรู้และหลักการปฐมนิเทศในการลงทุน ความแตกต่างระหว่างการออม การลงทุนและการเก็งกำไร ลักษณะและแหล่งข้อมูลที่ใช้ในการวิเคราะห์การลงทุน ในหลักทรัพย์ การวิเคราะห์ความเสี่ยงและผลตอบแทนที่คาดว่าจะได้รับจากการลงทุน Primary principles of investment, differences among saving, investment, and speculation, sources and features of data used for portfolio investment analysis, risk and return-benefit analyses from investment

15-03-014 การพัฒนาศักยภาพเพื่อก้าวสู่การเป็นผู้ประกอบการมือใหม่ 3(3-0-6)

Competence Development for a Startup Entrepreneur

ศึกษาองค์ความรู้ ศักยภาพในตนเอง เรียนรู้ทักษะการเขียนแผนธุรกิจการจัดทำบัญชี และการดำเนินกิจการตามระเบียบขั้นตอนทางกฎหมายได้อย่างถูกต้องศึกษาคู่แข่งทางการค้าและวิจัยตลาดก่อนดำเนินธุรกิจการสำรวจรับฟังความคิดเห็นและข้อเสนอแนะจากผู้ให้บริการจริง การพัฒนาสินค้าหรือบริการใหม่เพื่อตอบสนองต่อ ตลาดการสร้างทีมงานคุณภาพเพื่อการดำเนินงานธุรกิจที่เป็นไปในทิศทางเดียวกัน พัฒนาคำถามในเชิงธุรกิจการเข้าถึงแหล่งเงินทุนที่มีประสิทธิภาพและรวมถึงการสร้าง สายสัมพันธ์ทางธุรกิจเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

Self-capability assessment, business plan writing process, accounting, legal process of business operation, business rival study and market research, products and services development, teamwork building and administrating, effective fund access, business alliance building

4. กลุ่มสาระวิชาภาษาและการสื่อสาร

15-04-015 ศาสตร์แห่งการสื่อสาร 3(2-2-5)

Science of Communication

ศึกษาศาสตร์ของการสื่อสารในอดีตสู่ปัจจุบัน การพัฒนาสู่กระบวนการที่ผลักดัน ขีดความสามารถ การเรียนรู้จากทักษะเบื้องต้น กระบวนการความคิดที่ซับซ้อน สู่ระบบ การสื่อสารในระดับกลุ่มชุมชน จนถึงระดับองค์กร ทำให้ความสามารถในด้านการสื่อสาร มีความสำคัญต่อการพัฒนาที่เริ่มจากการเข้าใจตัวตน และสภาพสังคม โดยนำรูปแบบ และระบบการบริหารจัดการ มาให้เกิดผลสัมฤทธิ์ที่ขยายระดับการสื่อสารสู่ความคิด ริเริ่ม สร้างสรรค์ และเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของสายอาชีพที่เกี่ยวข้อง

Study science of communication from the past to the current time, development that enhanced the ability, learning the basic to complicated skills and thinking process. Form of communications from social to corporate level extend the management skill that initiated from personal

to larger social surroundings, thus determining the managerial system as the outcomes that generate original idea, to creative thinking, and justify the relationship toward other related fields

15-04-016 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 3(2-2-5)

English for Communication

ฝึกฟัง พูด อ่านและเขียน ภาษาอังกฤษ ในบริบทที่เกี่ยวข้องกับการสื่อสาร การทักทาย การนัดหมาย การสนทนาในชีวิตประจำวัน การเจรจาต่อรอง การนำเสนองาน การแสดงความคิดเห็น การอ่านจับใจความสำคัญจากสื่อต่างๆ การเขียนเพื่อการสื่อสาร ในรูปแบบอีเมล

Practice listening, speaking, reading and writing in communicative contexts such as greeting, making appointments, communicating in daily life situations, negotiating, presenting work-related assignments and ideas, reading for main ideas from different rhetorical patterns, and writing emails

15-04-017 ภาษาจีนเพื่อการสื่อสารและการเรียนรู้วัฒนธรรม 3(3-0-6)

Chinese for Communication and Cultural Learning

การใช้ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร ระบบสัทอักษรภาษาจีนกลาง คำศัพท์ โครงสร้าง ประโยคพื้นฐาน การฝึกทักษะด้านการฟัง การพูด การอ่านและการเขียนภาษาจีนที่ใช้ในชีวิตประจำวัน การเรียนรู้สภาพสังคม ประเพณี ศิลปวัฒนธรรม วิถีชีวิตของชาวจีน

Chinese usage for communication, Chinese phonetic system, vocabulary, basic sentence patterns, Chinese four skills practice: listening, speaking, reading, writing and conversation for everyday life, learning society, customs, cultures, lifestyle of Chinese

15-04-018 การใช้ภาษาไทยในชีวิตประจำวัน 3(2-2-5)

Thai in Daily Life

หลักการใช้คำ ระดับภาษา การเลือกใช้คำ การเรียบเรียงประโยค การฟังเพื่อจับใจความ วิเคราะห์ การทักทาย การสนทนา การใช้โทรศัพท์ การสัมภาษณ์งาน การอ่านสลากยาและอาหาร การอ่านวิเคราะห์ความและประเมินค่าสื่อดิจิทัล การเขียนจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ การเขียนตอบข้อสอบ การกรอกแบบฟอร์มสมัครงาน และการใช้ภาษาในการสื่อสารที่เหมาะสมกับกาลเทศะในสถานการณ์ต่าง ๆ

Principles of word usage; language level, word usage, sentence arrangement, listening for comprehension, analysis, greetings, communication, using the phone, job interview, reading drug and food labels, analytical reading and evaluating value of digital media, electronic

letter writing, exam answer writing, filling out a job application form, and use of language to appropriate communication in various situations

15-04-019 ทักษะภาษาอังกฤษสำหรับผู้ประกอบการออนไลน์ 3(3-0-6)

English Skills for Online Entrepreneurs

การใช้ทักษะภาษาอังกฤษทั้ง 4 ด้านเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจออนไลน์เบื้องต้น การเขียนคำบรรยายสินค้าและบริการออนไลน์เบื้องต้น การโต้ตอบอีเมลทางธุรกิจออนไลน์เบื้องต้นสำหรับผู้ประกอบการออนไลน์ ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารข้ามวัฒนธรรม

English skills usage for basic online business communication, basic writing for online product and service description, basic business email correspondence for online entrepreneurs; English for cross- cultural communication

15-04-020 ทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ 3(3-0-6)

English Study Skills Through E-learning

ทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารที่ใช้บนอินเทอร์เน็ต ทักษะพื้นฐานทางการสืบค้นและประมวลข้อมูลสารสนเทศ การสื่อสารและใช้ภาษาตามที่ปรากฏและใช้จริงบนเว็บไซต์ การเรียนรู้และใช้ภาษาอังกฤษในบริบทการสื่อสารข้อมูลสารสนเทศเป็นธรรมชาติ

Internet- based communicative English skills, basic searching and information processing skills, exposure to authentic language use on websites, acquisition and use of English in a natural information technology environment

15-04-021 เทคนิคการพูดเพื่อความสำเร็จ 3(3-0-6)

Public Speaking Tips for Success

ความสำคัญของการพูด การเขียนบทพูด การปรับบุคลิกภาพในการพูด การลดความประหม่าและเพิ่มความมั่นใจในการพูด จิตวิทยาในการพูด การออกแบบสไลด์ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการพูด เทคนิคการพูดนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ การพูดในที่ชุมชนแบบต่าง ๆ

Importance of speaking, writing scripts for speaking, speech personality adjustment, reducing self- consciousness and increasing speaking confidence, speech psychology, slide design to improve speech efficiency; speaking techniques; effective presentation, different types of public speaking

15-04-022 การเขียนเพื่อการสื่อสารธุรกิจ 3(2-2-5)

Writing for Business Communication

หลักการและกลวิธีในการเขียน การเลือกใช้คำ การเรียบเรียงประโยคลักษณะของ ภาษาเขียน หลักเกณฑ์การเขียนทางธุรกิจ การเขียนรายงานธุรกิจหนังสือราชการ การเขียนโครงการ บันทึก รายงานการประชุมและจดหมายทางธุรกิจประเภทต่าง ๆ

Principles and techniques of writing, choice of wording, arrangement or order of sentence, characteristics of written language, principles of business writing, business report writing, official document, project writing, notes, meeting minutes and various types of business letters

5. กลุ่มสาระวิชาการปรับตัวและการใช้ชีวิต

15-05-023 ความฉลาดทางดิจิทัล 3(2-2-5)

Digital Intelligence Quotient

ศึกษาทัศนคติและค่านิยมที่จำเป็นต่อการใช้ชีวิตในโลกออนไลน์ เรียนรู้ทักษะที่ จำเป็นในการใช้สื่อและการเข้าถึงเทคโนโลยีในโลกออนไลน์ การรักษาอัตลักษณ์ที่ดีของตนเอง การคิดวิเคราะห์มีวิจารณญาณที่ดี การรักษาความปลอดภัยของตนเองในโลกไซเบอร์ การรักษาข้อมูลส่วนตัว การจัดสรรเวลาหน้าจอการบริหารจัดการข้อมูลที่ใช้ใช้งาน มีการทิ้งไว้บนโลกออนไลน์ การรับมือกับการกลั่นแกล้งบนโลกไซเบอร์ การใช้เทคโนโลยี อย่างมีจริยธรรม เพื่อให้เท่าทันกับเทคโนโลยี และใช้ชีวิตในยุคดิจิทัลได้อย่างชาญฉลาด

Study attitudes and values essential for living in digital world; develop substantial skills for socialization in digital world focusing on digital citizen identity, critical thinking, cybersecurity management, privacy management, screen time management, digital footprints, cyberbullying management, and digital empathy to live wisely in digital world

15-05-024 ทักษะชีวิต 3(3-0-6)

Life Skills

ความหมาย ความสำคัญและองค์ประกอบของทักษะชีวิตในศตวรรษที่ 21 ทักษะการคิด และการตัดสินใจ การคิดสร้างสรรค์ การคิดเชิงบวก การคิดวิเคราะห์ ความฉลาด ทางอารมณ์ การพัฒนาทักษะชีวิตเพื่อสร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล ทฤษฎีสามเหลี่ยมแห่งความรัก การวางตัวด้านความรัก การเลือกคู่ครอง การสร้างภูมิคุ้มกันทางใจ การเผชิญและจัดการความผิดหวังความสามารถ ในการแก้ไขปัญหาชีวิตได้อย่าง

Definition, importance, and components of the 21st century life skills, thinking and decision-making skills, creativity, positive thinking, critical thinking, emotional quotient, life skill development for interpersonal

relationships, triangular theory of love, positioning oneself in a romantic relationship, spouse selection, resilience quotient, facing and coping with disappointments, constructive life problem-solving abilities

15-05-025 การพัฒนาบุคลากรเพื่อความสัมพันธ์ในสังคม 3(3-0-6)

Personality Development for Socialization

แนวคิดและความสำคัญของการพัฒนาบุคลิกภาพต่อการอยู่ร่วมกับผู้อื่น ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อบุคลิกภาพ การเสริมสร้างบุคลิกภาพเพื่อภาพลักษณ์ที่ดี ความรู้และทักษะพื้นฐานอื่น ๆ ที่ส่งเสริมการพัฒนาตนเองและความสำเร็จในอาชีพ มารยาททางสังคมเกี่ยวกับการเข้าร่วมการประชุมทางธุรกิจงานสังสรรค์และงานจัดเลี้ยงลักษณะต่าง ๆ บุคลิกภาพเพื่อการปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่นอย่างมีประสิทธิภาพ

Concepts and importance of personality development, factors influencing personality, personality improvement for enhancing positive image, other skills for self-development and career success including general social etiquette associated with business meetings, events and banquets, personality for effective interpersonal relations

15-05-026 โลกของการทำงานและกระแสการเปลี่ยนแปลง 3(3-0-6)

World of Working and Changing Trends

แนวความคิดเรื่องการทำงานและแนวความคิดเรื่องงาน คุณค่าและความสุขของชีวิตในแต่ละมิติทางสังคม วัฒนธรรมแนวคิดเรื่องสุขภาวะและการดูแลสุขภาพด้วยแนวคิดเรื่องสุขภาวะและการดูแลสุขภาพด้วยวิธีการต่าง ๆ การปรับตัวในกระแสการเปลี่ยนแปลงในการทำงานและการดำเนินชีวิต

Concepts of work and working, values and life pleasure in social and cultural dimensions, concepts of healthiness and health care, process of health care, self-adaptation toward changing trends in worlds of working and living

6. กลุ่มสาระวิชาความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก

15-06-027 ความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก 3(2-2-5)

Thai and Global Citizens

คุณลักษณะสำคัญของพลเมือง สังคมอารยชนในศตวรรษที่ 21 พลเมืองแห่งโลกไร้พรมแดนบทบาทของพลเมืองไทยและพลเมืองโลก การเคารพความหลากหลายทางวัฒนธรรม สิทธิ เสรีภาพ ความเสมอภาคและหน้าที่ของ ประชาชนตามระบอบการเมือง การปกครองของรัฐ ความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม การปกป้อง ผลประโยชน์สาธารณะ จิตสาธารณะ ธรรมภิบาลภาคปฏิบัติ การต่อต้านการทุจริต กฎหมาย

พื้นฐานในการดำรงชีวิต แนวคิดสำคัญของความสัมพันธ์ระหว่างประเทศ องค์การระหว่างประเทศ ผลกระทบข้ามพรมแดน การวิเคราะห์และถอดบทเรียนของเหตุการณ์ระหว่างประเทศ

Important characteristics of citizens; Civilized societies in the 21st century; citizenship of the borderless world; roles of Thai and global citizens; respect of cultural diversity; rights, liberty, equality, and duties of citizens of the governing states; self-responsibility and social responsibility; protection of the public interests; public volunteerism; good governance in practice; anti-corruption; basic laws for life, important concepts of international relations; international organizations; transboundary impacts; critique and lesson-learned from international phenomena

15-06-028 **วิถีโลก** 3(3-0-6)

Global Society and Living

การมีชีวิตรอยู่ในภาวะการเปลี่ยนแปลงโลก สถานการณ์ด้านสังคม เศรษฐกิจ วัฒนธรรม การเมืองการปกครองระหว่างประเทศ การเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยี ประชากรโลก และอาหาร บทบาทของประเทศไทยที่เป็นส่วนหนึ่งของโลก

Living in a Changing World, situations of society, economy, culture and international politics, technological changes, the world's population and the food, the role of Thailand as part of the world

15-06-029 **สังคมและวัฒนธรรมไทย** 3(3-0-6)

Society and Culture of Thailand

ความเป็นมาของชนชาติไทย วิวัฒนาการของสังคมเศรษฐกิจและการปกครองของไทย ศาสนา ประเพณีไทย ภาษา วรรณกรรม ทัศนศิลป์ หัตถกรรมไทย นาฏศิลป์ไทยและดนตรีไทย มรดกทางภูมิปัญญาความหลากหลายของศิลปวัฒนธรรมและความตระหนักในคุณค่าความเป็นไทย

The history of the Thai people, evolution of Thai society economy and government, religion, Thai tradition, language, literature, visual arts, Thai handicrafts, Thai dance and Thai music, intellectual heritage diversity of cultural arts and awareness of the value of being Thai

ภาคผนวกที่ 8 คำอธิบายรายวิชา รายวิชาเฉพาะ

คำอธิบายรายวิชา รายวิชาเฉพาะ
หลักสูตรเทคโนโลยีดิจิทัลและมีเดียคอนเวอร์เจนซ์

- 02-40-101 เทคโนโลยีและวิทยาศาสตร์สมัยใหม่ 3(2-2-5)**
Modern Technology and Science
 ความหมายและหลักการวิทยาศาสตร์ วิธีการทางวิทยาศาสตร์ เจตคติในการศึกษา วิทยาศาสตร์ พัฒนาการของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี บทบาทของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ต่อมนุษย ผลกระทบของเทคโนโลยีต่อสภาพแวดล้อม การพัฒนาเทคโนโลยีเพื่อความยั่งยืน เทคโนโลยีสีเขียว
 Definition and principles of science; scientific methodology; attitudes toward science education; development of science and technology; roles of science and technology in humanity; impact of technology on environments; sustainable technology development; green technology
- 02-40-102 พื้นฐานเทคโนโลยีดิจิทัล 3(2-2-5)**
Foundation of Digital Technology
 ความหมายและวิวัฒนาการของระบบคอมพิวเตอร์ องค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์ การประกอบเครื่องคอมพิวเตอร์ ข้อมูลและสารสนเทศ ระบบดิจิทัล ระบบที่ไม่ใช่ดิจิทัล ระบบเลขฐาน แนวคิดเชิงคำนวณ การเปลี่ยนแปลงดิจิทัล แนวโน้มของเทคโนโลยีดิจิทัล
 Definition and evolution of computer systems; components of computer systems; assembling computers; data and information; digital systems; non-digital systems; number systems; computational concepts; digital transformation; trends in digital technology
- 02-40-103 คณิตศาสตร์เชิงเทคโนโลยี 3(2-2-5)**
Technological Mathematics
 การให้เหตุผล เซต อัตราส่วน เศษส่วน และร้อยละ ขั้นตอนวิธี ความสัมพันธ์และฟังก์ชัน ทฤษฎีต้นไม้และกราฟ ภาษีเบื้องต้น ดอกเบี้ย เทคโนโลยีการเงิน
 Reasoning; sets; ratios, fractions, and percentages; algorithms; relations and functions; tree theory and graphs; basic tax; interest; financial technology

02-40-104 การรู้ดิจิทัล

3(2-2-5)

Digital Literacy

ซอฟต์แวร์สำเร็จรูปสำหรับการจัดการเอกสาร การคำนวณ กราฟ และการนำเสนอ การเรียนรู้ แหล่งสารสนเทศเพื่อการค้นคว้า การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการค้นคืนสารสนเทศ การรวบรวมและการประเมินคุณภาพสารสนเทศ การเขียนรายงานและการอ้างอิง การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความมั่นคงปลอดภัย

Packages software for document management, calculations, graphs, and presentations; learning information sources for researches; utilizing digital technology for information retrieval; aggregation and assessment of information quality; documentation and references; employing digital technology for security purposes

02-40-105 การเขียนโปรแกรมเชิงสร้างสรรค์

3(2-2-5)

Creative Programming

หลักการเขียนโปรแกรม การวิเคราะห์ปัญหา การเขียนผังงาน ชนิดของข้อมูล ตัวแปร นิพจน์ ตัวดำเนินการ อาเรย์ คำสั่งในการรับข้อมูลและแสดงผลลัพธ์ คำสั่งในการควบคุมการทำงาน การเขียนโปรแกรมแบบลำดับ แบบเงื่อนไข แบบวนซ้ำ การฝึกปฏิบัติและตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรมด้วยเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์

Principles of programming; problem analysis; flowchart; data types; variables; expressions; operators; arrays; input and output commands; control flow statements; sequential, conditional, and iterative programming; practicing and debugging programs using artificial intelligence technology

02-40-201 มีเดียคอนเวอร์เจนซ์

3(2-2-5)

Media Convergence

ความหมายและความสำคัญของสื่อดิจิทัล ประเภทของสื่อดิจิทัล การปฏิบัติแห่งระบบตัวเลข แนวคิดมีเดียคอนเวอร์เจนซ์ การสื่อสารผ่านสื่อดิจิทัล เทคโนโลยีการพิมพ์ เทคโนโลยีการแพร่ภาพเสียง เทคโนโลยีความจริงเสมือน เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม และสื่อดิจิทัลเพื่อความบันเทิง

Definition and significance of digital media; types of digital media; digital revolution; concepts of media integration; communication via digital media; digital printing technology; audio broadcasting technology; virtual reality technology; augmented reality technology; digital media for entertainments

02-40-202 เครือข่ายดิจิทัลและอินเทอร์เน็ต

3(2-2-5)

Digital Network and Internet

หลักการสื่อสารข้อมูลทางคอมพิวเตอร์ สถาปัตยกรรมการสื่อสารข้อมูล แบบจำลองโอเอสไอ แบบจำลองอินเทอร์เน็ต เครือข่ายคอมพิวเตอร์ การออกแบบและติดตั้งระบบเครือข่าย การจัดการเครือข่ายดิจิทัล ระบบรักษาความปลอดภัย เทคโนโลยีการป้องกันภัยทางไซเบอร์

Principles of computer data communication; data communication architecture; open systems interconnection (OSI) models; Internet models; computer networks; network design and installation; digital network management; security systems; cybersecurity technologies

02-40-203 ระบบจัดการฐานข้อมูลและเทคโนโลยี

3(2-2-5)

Database Management System and Technology

แนวคิดระบบฐานข้อมูล ชนิดฐานข้อมูล สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล แบบจำลองฐานข้อมูลฐานข้อมูลที่มีโครงสร้าง ตาราง พจนานุกรมข้อมูล ฟังก์ชันการขึ้นตรงต่อกันของข้อมูลฐานข้อมูลที่ไม่มีโครงสร้าง วงจรการพัฒนาฐานข้อมูล การออกแบบฐานข้อมูลด้วยวิธีแผนภาพอีอาร์และนอร์มัลไลเซชัน

Concepts of database systems; types of databases; database architecture; database models; structured databases; tables; data dictionaries; data integrity constraints; unstructured databases; database development lifecycle; database design using entity-relationship (ER) diagrams and normalization techniques

02-40-204 วิศวกรรมความต้องการดิจิทัล

3(2-2-5)

Digital Requirement Engineering

วงจรการพัฒนาซอฟต์แวร์ การรวบรวมความต้องการจากผู้ที่มีส่วนได้ส่วนเสีย การวิเคราะห์ความต้องการทางเทคโนโลยี การกำหนดระดับของความต้องการ การจัดการขอบเขตและความคาดหวัง การออกแบบแผนภาพกระแสข้อมูล การออกแบบระบบโดยใช้ยูเอ็มแอล การทดสอบและการตรวจสอบผลลัพธ์ของซอฟต์แวร์และสื่อดิจิทัล การจัดทำเอกสารสำหรับผู้ใช้งาน

Software development lifecycle (SDLC); requirements collection from stakeholders; technology requirement analysis; definition of requirement levels; scope and expectations management; data flow diagram (DFD) design; unified modeling language (UML) design; software and digital media testing and verification; documentation preparation for end-users

02-40-205 การออกแบบเชิงสร้างสรรค์

3(2-2-5)

Creative Design

ปัญญาประดิษฐ์กำเนิด การออกแบบเชิงสร้างสรรค์และปัญญาประดิษฐ์ พื้นฐานของปัญญาประดิษฐ์สำหรับการออกแบบ การประยุกต์ใช้งานของปัญญาประดิษฐ์ในการสร้างงานออกแบบ เครื่องมือและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบด้วยปัญญาประดิษฐ์ ผลกระทบทางสังคมและทางอุตสาหกรรมของการใช้ปัญญาประดิษฐ์

Generative artificial intelligence (AI), creative and generative designs with AI, fundamentals of AI for design, applications of AI in design creation, tools and technologies related to AI-driven design, societal and industrial implications of AI utilization

02-40-206 จริยธรรมและกฎหมายดิจิทัล

3(2-2-5)

Ethic and Digital Laws

จริยธรรมทางเทคโนโลยีสารสนเทศ มาตรฐาน ISO 29110 ธรรมาภิบาลข้อมูล กฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศ กฎหมายพื้นฐานสำหรับธุรกิจ พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล การศึกษากรณีตัวอย่างเกี่ยวกับการกระทำความผิดและกฎหมาย

Ethics in information technology; ISO 29110 standard; data governance; information technology laws; foundational laws for businesses; electronic transactions act (ETA); computer crime act (CCA); personal data protection act (PDPA); case studies on misconduct and laws

02-40-207 การพัฒนาดิจิทัลแพลตฟอร์ม

3(2-2-5)

Digital Platform Development

หลักการเขียนโปรแกรมเฟรมเวิร์คแบบชุดคำสั่ง การเก็บข้อมูลบนฝั่งไคลเอนต์ การเก็บข้อมูลบนฝั่งเซิร์ฟเวอร์ การติดตั้งโปรแกรมบนเว็บฝั่งเซิร์ฟเวอร์ หลักการการเขียนโปรแกรมบนเว็บฝั่งไคลเอนต์ สถาปัตยกรรมภาพรวมของระบบบนฝั่งไคลเอนต์และเซิร์ฟเวอร์ การเชื่อมโยงการทำงานบนฝั่งไคลเอนต์และเซิร์ฟเวอร์ การบำรุงรักษาบนดิจิทัลแพลตฟอร์ม การทำงานของคุณก็

Principles of framework command sets programming; client-side data storage; server-side data storage; programs installation on server-side website; principles of programming on client-side website; overview architectures of client-side and server-side systems; linking operations on client and server sides; maintenance on digital platforms; cookie operations

02-40-208 การพัฒนาฐานข้อมูลเชิงปฏิบัติ

3(2-2-5)

Practical Database Development

การฝึกปฏิบัติการออกแบบและพัฒนาฐานข้อมูล การติดตั้งซอฟต์แวร์ระบบจัดการฐานข้อมูล ภาษาสอบถามเชิงโครงสร้างเพื่อจัดการฐานข้อมูลและสอบถามข้อมูล การรักษาความปลอดภัยของข้อมูล การสำรองกู้คืนข้อมูล การย้ายฐานข้อมูล

Practical training in database design and development; installation of database management system software; structured query language (SQL) for database management and querying data; data security maintenance; data backup and recovery; database migration

02-40-209 การออกแบบเกมและกีฬาอิเล็กทรอนิกส์

3(2-2-5)

Game Design and E-Sport

พื้นฐานของการออกแบบเกม ประเภทของเกม เทคนิคเชิงโต้ตอบของอินเทอร์เฟซการเล่น เกม เทคนิคทางสังคมและความร่วมมือในการออกแบบเกม วิธีการศึกษาการเล่นมารยาทในการเล่น เกมมือถือ เกมโน้มน้าวใจ แอปพลิเคชันเกมมิฟิเคชัน ชุมชนเกมออนไลน์ แนวโน้มในอุตสาหกรรมเกม

Fundamentals of game design; types of games; interactive interface response techniques; social and collaborative techniques in game design; methods of studying gameplay; etiquette in gaming; mobile games; persuasive games; gamification applications; online gaming communities; trends in gaming industry

02-40-210 การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว

3(2-2-5)

Motion Graphic Design

ความรู้เบื้องต้นสำหรับการสร้างภาพเคลื่อนไหว แนวคิดการออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว การออกแบบสตอรี่บอร์ด ชนิดของไฟล์ เครื่องมือในการสร้างภาพเคลื่อนไหว การสร้างโมชั่นกราฟิก โโมชั่นอินโฟกราฟิก ภาพกราฟิกเคลื่อนไหว 2 มิติ หรือ 3 มิติ การผสมผสานเสียงและดนตรี การปฏิบัติการนำเสนอภาพเคลื่อนไหวด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

Basic knowledge for animation creation; concepts of motion graphic design; storyboarding; file types; tools for animation creation; graphic motion creation; infographic animation; two-dimension (2D) or three-dimension (3D) motion graphics; sound and music integration; practical presentation of digital animation

02-40-301 การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่

3(2-2-5)

Mobile Application Development

สถาปัตยกรรมฮาร์ดแวร์ คุณลักษณะและข้อจำกัดของอุปกรณ์เคลื่อนที่ เครื่องมือและภาษาโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ หลักการพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ หน่วยความจำและส่วนเก็บบันทึกข้อมูล การติดต่อกับผู้ใช้ การสื่อสารกับระบบภายนอก การเชื่อมโยงกับระบบคอมพิวเตอร์ การจำลองการทำงาน การแก้ไขโปรแกรม

Hardware architecture; characteristics and limitations of mobile devices; tools and programming languages for mobile devices; principles of mobile software development; memory and storage units; user interaction; communication with external systems; integration with computer systems; simulation of operations; program debugging

02-40-302 การออกแบบส่วนต่อประสานและประสบการณ์ผู้ใช้

3(2-2-5)

Interface Design and User Experience

แนวคิดปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ ความหมายของส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ และการออกแบบโดยเน้นประสบการณ์ของผู้ใช้ รูปแบบและแนวโน้มของส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ ประเภทของการออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้ ความแตกต่างของโปรโตไทป์ ไวร์เฟรม และมอคอัพ หลักการความคิดเชิงออกแบบ การปฏิบัติการใช้เครื่องมือเพื่อออกแบบหน้าปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้

concepts of human-computer interaction; definition of user interface and user experience design; formats and trends of user interface; types of user interface design; differences in prototypes, wireframes, and mock-ups; principles of design thinking; practical use of tools for user interface designs

02-40-303 การสร้างรายการสดและการสตรีมมิ่ง

3(2-2-5)

Live Program and Streaming Creation

การเตรียมการสตรีมมิ่ง ทฤษฎีพื้นฐานของการสตรีมมิ่ง อุปกรณ์ที่จำเป็นสำหรับการเตรียมการสตรีมมิ่ง การสร้างและจัดการรายการสด เทคนิคการสตรีมมิ่ง การใช้ซอฟต์แวร์สตรีมมิ่ง การตลาดและสร้างรายได้จากการสตรีมมิ่ง การวิเคราะห์ข้อมูลผู้ชม

Streaming preparation; fundamental theories of streaming; necessary equipment for streaming preparation; live broadcast creation and management; streaming techniques; streaming software usage; marketing and generating revenue from streaming; audience analytics

02-40-304 การตลาดโซเชียลมีเดีย

3(2-2-5)

Social Media Marketing

พื้นฐานทางการตลาด ทฤษฎีด้านการตลาดผ่านโซเชียลมีเดีย แนวคิดการทำธุรกิจสมัยใหม่ บทบาทและความสำคัญของตลาดดิจิทัลต่อธุรกิจ ผู้บริโภคและสังคม หลักการวิเคราะห์พฤติกรรมผู้บริโภค การวางแผนกิจกรรมการตลาดดิจิทัล การวัดประสิทธิผลของเครื่องมือของโซเชียลมีเดีย การประยุกต์ใช้เครื่องมือทางการตลาดดิจิทัล

Fundamentals of marketing; theories of social media marketing; concepts of modern business; roles and importance of digital markets for businesses, consumers and society; principles of consumer behavior analysis; digital marketing activity plan; effectiveness measurement of social media tools; applications of digital marketing tools

02-40-305 ภาษาอังกฤษสำหรับนักเทคโนโลยี

3(2-2-5)

English for Technologists

คำศัพท์เฉพาะทางสำหรับนักเทคโนโลยี ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษในองค์กร การประยุกต์ใช้คำและสำนวนเพื่อการโต้ตอบ การอ่าน การจับใจความสำคัญ การเขียน ประวัตีย่อ การเขียนจดหมายสมัครงาน จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ และบทความวิชาการ การนำเสนอในงานในสาขาวิชาชีพ เทคนิคการสัมภาษณ์งาน

Vocabularies for technologists; English communication skills in organizations; applications of vocabulary and idioms for interaction, reading comprehension, grasping importance; writing resumes, cover letters and academic articles; presentations in professional field; job interview techniques

02-40-306 อัจฉริยะทางธุรกิจดิจิทัล

3(2-2-5)

Digital Business Intelligence

บทบาทของสารสนเทศสำหรับองค์กร รูปแบบองค์การเพื่อการบริหารจัดการ ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ หลักการอัจฉริยะทางธุรกิจ ประเภทของข้อมูลเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล การจัดการกิจกรรมทางธุรกิจ การใช้เครื่องมือเพื่อสร้างแดชบอร์ดสนับสนุนการตัดสินใจ

Roles of information for organizations; organizational structures for management; business information systems; management information systems; principles of business intelligence; types of data for data analysis; business activity management; tools usage for decision-making dashboard

02-40-307 หัวข้อพิเศษด้านการวิเคราะห์และออกแบบระบบ 3(2-2-5)

Special Topics in System Analysis and Design

การศึกษาเกี่ยวกับหัวข้อที่น่าสนใจด้านการวิเคราะห์และออกแบบระบบ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ หรือระบบเทคโนโลยีดิจิทัล และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

Study of interesting topics in analysis and design of system, computer program, software, or digital technology system; and related fields

02-40-308 หัวข้อพิเศษด้านการพัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัล 3(2-2-5)

Special Topics in Digital Technology System Development

การศึกษาเกี่ยวกับหัวข้อที่น่าสนใจด้านการพัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัล โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ หรืออินเทอร์เน็ตของทุกสรรพสิ่ง และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

Study of interesting topics of development of digital technology system, computer program, software or internet of things (IoT); and related fields

02-40-309 หัวข้อพิเศษด้านการออกแบบสื่อดิจิทัล 3(2-2-5)

Special Topics in Digital Media Design

การศึกษาเกี่ยวกับหัวข้อที่น่าสนใจด้านการออกแบบสื่อดิจิทัลที่หลากหลายประเภท รูปแบบ แพลตฟอร์ม หรือช่องทาง และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

Study of interesting topics of digital media design in many files, types, forms, platforms, or channels; and related fields

02-40-310 หัวข้อพิเศษด้านการออกแบบเกม 3(2-2-5)

Special Topics in Game Design

การศึกษาเกี่ยวกับหัวข้อที่น่าสนใจด้านการออกแบบเกมอิเล็กทรอนิกส์ที่หลากหลายประเภท รูปแบบ แพลตฟอร์ม หรือช่องทาง และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

Study of interesting topics of electronic sports design in many files, types, forms, platforms, or channels; and related fields

02-40-311 หัวข้อพิเศษด้านมีเดียคอนเวอร์เจนซ์ 3(2-2-5)

Special Topics in Media Convergence

การศึกษาเกี่ยวกับหัวข้อที่น่าสนใจด้านมีเดียคอนเวอร์เจนซ์ที่หลากหลายประเภท รูปแบบแพลตฟอร์ม หรือช่องทาง และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

Study of interesting topics of media convergence in many types, forms, platforms, or channels; and related fields

02-40-312 หัวข้อพิเศษด้านการสื่อสารข้อมูล 3(2-2-5)

Selected Topics in Data Communication

การศึกษาเกี่ยวกับหัวข้อที่น่าสนใจด้านการสื่อสารข้อมูล ระบบเครือข่าย เทคโนโลยีเครือข่าย การโจมตีทางไซเบอร์ หรือความมั่นคงทางไซเบอร์ และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

Study of interesting topics of data communication, network system, network technology, cyber attack, or cyber security; and related fields

02-40-401 เทคโนโลยีดิจิทัลเชิงปฏิบัติการ 1 6

Practical Digital Technology 1

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัลจากความรู้ในชั้นเรียนกับประสบการณ์จริง การพัฒนาทักษะด้านวิชาชีพด้วยกระบวนการวิเคราะห์สถานการณ์ ความต้องการของผู้ใช้งาน การบูรณาการทฤษฎี แนวคิด และบทบาทของเทคโนโลยีดิจิทัลที่เป็นปัจจุบัน การเลือกใช้เทคโนโลยีดิจิทัลได้เหมาะสมกับความต้องการและการดำเนินการ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating digital technology-related knowledge from classroom learning with real-world experiences; developing professional skills through situational analysis, user requirements, theory integration, and understanding the current roles and concepts of digital technology; selecting appropriate digital technology according to needs and operations

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษาอยู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษาอยู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-402 เทคโนโลยีดิจิทัลเชิงปฏิบัติการ 2

8

Practical Digital Technology 2

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการความรู้ที่ผ่านกระบวนการเรียนรู้ในชั้นเรียนกับประสบการณ์จริง การพัฒนาทักษะด้านวิชาชีพด้วยทฤษฎีและแนวคิดของกระบวนการออกแบบและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัย การนำเสนอระบบที่สอดคล้องกับการแก้ปัญหา โดยบริหารจัดการทรัพยากรที่เหมาะสมอย่างมีประสิทธิภาพ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating knowledge acquired through classroom learning with real-world experiences; developing professional skills through theory and concepts of contemporary digital technology design and development processes; presenting systems that align with problem-solving, efficiently managing appropriate resources

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษาอยู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษาอยู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-403 เทคโนโลยีดิจิทัลเชิงปฏิบัติการ 3

10

Practical Digital Technology 3

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการทฤษฎีและแนวคิด ความรู้และประสบการณ์ปฏิบัติงานจริง โดยสามารถประเมินหรือปรับปรุงผลลัพธ์ของการดำเนินงานเพื่อการบริหารจัดการกระบวนการและเวลา การใช้เครื่องมือที่ทันสมัยและการใช้ทรัพยากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมืออาชีพให้มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นเกิดความรู้ที่ยั่งยืนสอดคล้องคุณธรรมจริยธรรมในวิชาชีพ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating theories and concepts, knowledge, and practical work experiences, with the ability to evaluate or improve work outcomes for process and time management; utilizing contemporary tools and leveraging digital technology resources professionally and efficiently to enhance sustainability and adhere to professional ethics

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษาอยู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษาอยู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-404 สื่อดิจิทัลเชิงปฏิบัติการ 1

6

Practical Digital Media 1

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการความรู้เกี่ยวข้องกับสื่อดิจิทัลจากความรู้ในชั้นเรียนกับประสบการณ์จริง การพัฒนาทักษะด้านวิชาชีพด้วยกระบวนการวิเคราะห์สถานการณ์ ความต้องการของผู้ใช้งาน การบูรณาการทฤษฎีแนวคิด และบทบาทของสื่อดิจิทัลที่เป็นปัจจุบัน การเลือกใช้เครื่องมือเพื่อออกแบบสื่อดิจิทัลได้เหมาะสมกับความต้องการและการดำเนินการ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating digital media-related knowledge from classroom learning with real-world experiences; developing professional skills through situational analysis, user requirements, theory integration, and understanding the current roles and concepts of digital media; selecting appropriate tools for digital media design according to needs and operations

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษาอยู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษาอยู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-405 สื่อดิจิทัลเชิงปฏิบัติการ 2

8

Practical Digital Media 2

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการความรู้ที่ผ่านกระบวนการเรียนรู้ในชั้นเรียนกับประสบการณ์จริง การพัฒนาทักษะด้านวิชาชีพด้วยทฤษฎีและแนวคิดของกระบวนการออกแบบสื่อดิจิทัลที่ทันสมัย การสื่อสารผ่านสื่อดิจิทัลที่สอดคล้องกับการแก้ปัญหา โดยบริหารจัดการทรัพยากรที่เหมาะสมอย่างมีประสิทธิภาพ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating knowledge acquired through classroom learning with real-world experiences; developing professional skills through theory and concepts of contemporary digital media design processes; communication through digital media that aligns with problem-solving, efficiently managing appropriate resources

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษายู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษายู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-406 สื่อดิจิทัลเชิงปฏิบัติการ 3

10

Practical Digital Media 3

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการทฤษฎีและแนวคิด ความรู้และประสบการณ์ปฏิบัติงานจริง โดยสามารถประเมินหรือปรับปรุงผลลัพธ์ของการดำเนินงานเพื่อการบริหารจัดการกระบวนการและเวลา การใช้เครื่องมือที่ทันสมัยและการใช้ทรัพยากรด้านมีเดียคอนเวอร์เจนซ์อย่างมืออาชีพให้มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นเกิดความยั่งยืนสอดคล้องคุณธรรมจริยธรรมในวิชาชีพ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating theories and concepts, knowledge, and practical work experiences, with the ability to evaluate or improve work outcomes for process and time convergence; utilizing contemporary tools and leveraging digital media resources professionally and efficiently to enhance sustainability and adhere to professional ethics

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษายู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษายู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-407 กีฬาอิเล็กทรอนิกส์เชิงปฏิบัติการ 1

6

Practical Electronic Sports 1

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการความรู้เกี่ยวข้องกับกีฬาอิเล็กทรอนิกส์จากความรู้ในชั้นเรียนกับประสบการณ์จริง การพัฒนาทักษะด้านวิชาชีพด้วยกระบวนการวิเคราะห์สถานการณ์ ความต้องการของผู้ใช้งาน การบูรณาการทฤษฎี แนวคิด และบทบาทของกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ในปัจจุบัน การเลือกใช้เครื่องมือเพื่อออกแบบหรือทดสอบกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ได้เหมาะสมกับความต้องการ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating electronic sports-related knowledge from classroom learning with real-world experiences; developing professional skills through situational analysis, user requirements, theory integration, and understanding the current roles and concepts of electronic sports; selecting appropriate tools for electronic sports design or test according to needs.

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษาอยู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษาอยู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-408 กีฬาอิเล็กทรอนิกส์เชิงปฏิบัติการ 2

8

Practical Electronic Sports 2

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการความรู้ที่ผ่านกระบวนการเรียนรู้ในชั้นเรียนกับประสบการณ์จริง การพัฒนาทักษะด้านวิชาชีพด้วยทฤษฎี และแนวคิดของกระบวนการออกแบบหรือทดสอบกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ที่ทันสมัย การสื่อสารผ่านสื่อดิจิทัลที่สอดคล้องกับการแก้ปัญหา โดยบริหารจัดการทรัพยากรที่เหมาะสมอย่างมีประสิทธิภาพ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating knowledge acquired through classroom learning with real-world experiences; developing professional skills through theory and concepts of contemporary electronic sports design and test processes; communication through digital media that aligns with problem-solving, efficiently managing appropriate resources

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษาอยู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษาอยู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)

02-40-409 กีฬาอิเล็กทรอนิกส์เชิงปฏิบัติการ 3

10

Practical Electronic Sports 3

การศึกษา การเรียนรู้ด้วยตนเองและปฏิบัติงานอย่างเป็นระบบ การบูรณาการทฤษฎีและแนวคิด ความรู้และประสบการณ์ปฏิบัติงานจริง โดยสามารถประเมินหรือปรับปรุงผลลัพธ์ของการดำเนินงานเพื่อการบริหารจัดการกระบวนการและเวลา การใช้เครื่องมือที่ทันสมัย และการใช้ทรัพยากรด้านกีฬาอิเล็กทรอนิกส์อย่างมืออาชีพให้มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นเกิดความยั่งยืนสอดคล้องคุณธรรมจริยธรรมในวิชาชีพ

Studying, self-directed learning, and systematic work practice; integrating theories and concepts, knowledge, and practical work experiences, with the ability to evaluate or improve work outcomes for process and time management; utilizing contemporary tools and leveraging electronic sports resources professionally and efficiently to enhance sustainability and adhere to professional ethics

หมายเหตุ : การประเมินผลการศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น

S ผลการศึกษาอยู่ในระดับพอใจ (Satisfactory)

U ผลการศึกษาอยู่ในระดับไม่พอใจ (Unsatisfactory)