



IT TRAINING SHORT COURSES

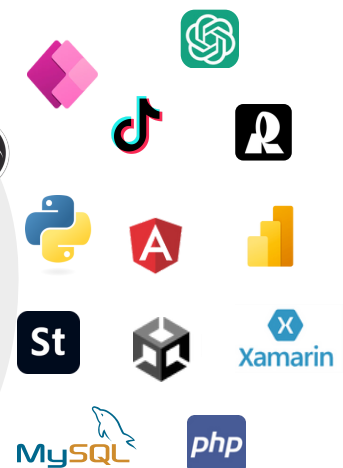
AFFORDABLE TRAINING COURSES FOR
A BETTER SOLUTION



รูปแบบการฝึกอบรม

การฝึกอบรมนี้นำเสนอในรูปแบบที่ยืดหยุ่นทั้ง**ออนไลน์** และ**ออนไซต์** ที่มหาวิทยาลัย หรือ **IN-HOUSE** ภายในองค์กรของท่านเอง เพื่อรองรับความสะดวกและความต้องการของผู้เข้าอบรมทุกระดับ เราเน้นการฝึกปฏิบัติ (WORKSHOP) อย่างเข้มข้น โดยใช้เครื่องมือต่างๆ ใน POWER BI พร้อมทั้งแสดงตัวอย่าง CASE STUDY ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในงานจริง

ผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้ผ่านการลงมือทำจริง ได้รับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญที่มีประสบการณ์มากกว่า 10 ปี อย่างใกล้ชิด เพื่อให้มั่นใจว่าสามารถนำความรู้ไปใช้ได้จริงมีประสิทธิภาพทันที่ในงานประจำ



ติดต่อ: ผศ. ดร.เมื่อนภา รัศมีศรีชัย

080-954-2898

meennapa_ru@mutto.ac.th





หลักสูตรนี้สอนพัฒนาเกมด้วย Unity ตั้งแต่พื้นฐาน ครอบคลุมการออกแบบฉาก, เขียนโค้ด C#, ควบคุมตัวละคร, ฟิสิกส์, และระบบอินเทอร์แอกทีฟ เพื่อต่อยอดสร้างเกมจริง

หลักสูตรอบรม UNITY GAME DEVELOPMENT: พัฒนาเกม 3D และ 2D ตั้งแต่พื้นฐาน

อบรม 2 วัน

เริ่มต้นเพียง **2,900 บาท/คน**

คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- ผู้ที่ต้องการเริ่มต้น พัฒนาเกม 3D หรือ 2D ด้วย Unity
- นักศึกษา, โปรแกรมเมอร์, และบุคคลทั่วไปที่สนใจพัฒนาเกม

พื้นฐานความรู้

- พื้นฐานการใช้ คอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ทั่วไป
- เข้าใจ ตรรกะการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น (แนะนำให้รู้จัก C# แต่ไม่จำเป็น)



UNITY GAME TECHNOLOGY

DAY 1: พื้นฐาน UNITY และการสร้างเกมเบื้องต้น

ติดตั้งและแนะนำ Unity Editor, สร้าง Scene และ Game Object, ใช้ Prefab, Sprite, Material และ UI, พร้อมแนะนำ C# และการเขียนโค้ดเบื้องต้น

DAY 2: การพัฒนาเกม 2D ด้วย PYGAME

ควบคุมตัวละครและการเคลื่อนที่, ทำ Physics และ Collision Detection, สร้าง UI, Health Bar, Score System และเพิ่มเสียง, เอฟเฟกต์, Animation เพื่อความสมจริง

DAY 2 (ต่อ): การเพิ่มองค์ประกอบเกม และพัฒนาเกมตัวอย่าง

ออกแบบ Gameplay Mechanics และสร้างเกมที่เล่นได้, Export และ Build เกมสำหรับ PC หรือ Mobile, พร้อมแนวทางต่อยอดสู่การพัฒนาเกมเชิงพาณิชย์

