



IT TRAINING SHORT COURSES

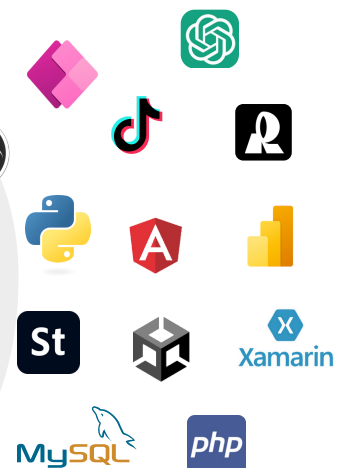
AFFORDABLE TRAINING COURSES FOR
A BETTER SOLUTION



รูปแบบการฝึกอบรม

การฝึกอบรมนี้นำเสนอในรูปแบบที่ยืดหยุ่นทั้ง**ออนไลน์** และ**ออนไซต์** ที่**มหาวิทยาลัย** หรือ **IN-HOUSE** ภายในองค์กรของท่านเอง เพื่อรองรับความสะดวกและความต้องการของผู้เข้าอบรมทุกระดับ เราเน้นการฝึกปฏิบัติ (WORKSHOP) อย่างเข้มข้น โดยใช้เครื่องมือต่างๆ ใน POWER BI พร้อมทั้งแสดงตัวอย่าง CASE STUDY ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในงานจริง

ผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้ผ่านการลงมือทำจริง ได้รับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญที่มีประสบการณ์มากกว่า 10 ปี อย่างใกล้ชิด เพื่อให้มั่นใจว่าสามารถนำความรู้ไปใช้ได้จริงมีประสิทธิภาพทันที่ในงานประจำ



ติดต่อ: ผศ. ดร.เมื่อนภา รัศมีศรีชัย

080-954-2898

meennapa_ru@mutto.ac.th





หลักสูตรนี้ออกแบบมาสำหรับผู้ที่ต้องการเริ่มต้นพัฒนาเกมด้วย Pygame แต่ยังไม่มีความรู้พื้นฐาน Python

PYTHON & PYGAME GAME DEVELOPMENT

ปูพื้นฐานเขียนโค้ดและสร้างเกม 2D ใน 2 วัน

อบรม 2 วัน

เริ่มต้นเพียง **2,900 บาท/คน**

คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- ผู้ที่ไม่มีพื้นฐาน Python และต้องการเรียนรู้ตั้งแต่เริ่มต้น
- นักเรียน นักศึกษา และบุคคลทั่วไปที่สนใจพัฒนาเกม
- นักพัฒนามือใหม่ที่ต้องการสร้างเกม 2D ด้วย Pygame

พื้นฐานความรู้

- ไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐาน Python มาก่อน
- มีความสนใจในการพัฒนาเกมและการเขียนโค้ด



DAY 1: ปูพื้นฐาน PYTHON สำหรับการพัฒนาเกม

ติดตั้ง Python และเครื่องมือ, เรียนรู้ Syntax, ตัวแปร, Data Types, Control Flow, ใช้ Functions และ OOP, จัดการไฟล์, โมดูล และไลบรารี



DAY 2: การพัฒนาเกม 2D ด้วย PYGAME

ติดตั้งและเริ่มใช้ Pygame, สร้าง Game Window, Game Loop และ Event Handling, เพิ่ม Sprites, ภาพพื้นหลัง, ควบคุมตัวละคร และตรวจจับ Collision Detection



DAY 2 (ต่อ): การเพิ่มองค์ประกอบเกม และพัฒนาเกมตัวอย่าง

เพิ่ม Sound Effects และ Background Music, สร้างระบบคะแนนและ UI, พัฒนาเกมตัวอย่างที่เล่นได้จริงและนำไปต่อยอด

