



# IT TRAINING SHORT COURSES

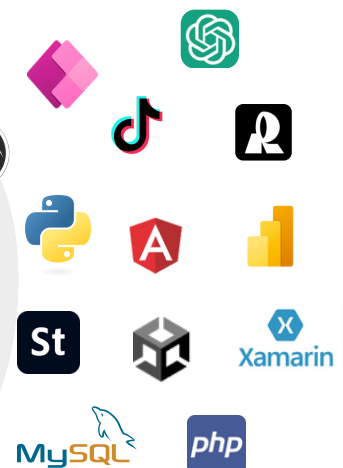
AFFORDABLE TRAINING COURSES FOR  
A BETTER SOLUTION



## รูปแบบการฝึกอบรม

การฝึกอบรมนี้นำเสนอในรูปแบบที่ยืดหยุ่นทั้ง**ออนไลน์** และ**ออนไซต์** ที่มหาวิทยาลัย หรือ **IN-HOUSE** ภายในองค์กรของท่านเอง เพื่อรองรับความสะดวกและความต้องการของผู้เข้าอบรมทุกระดับ เราเน้นการฝึกปฏิบัติ (WORKSHOP) อย่างเข้มข้น โดยใช้เครื่องมือต่างๆ ใน POWER BI พร้อมทั้งแสดงตัวอย่าง CASE STUDY ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในงานจริง

ผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้ผ่านการลงมือทำจริง ได้รับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญที่มีประสบการณ์มากกว่า 10 ปี อย่างใกล้ชิด เพื่อให้มั่นใจว่าสามารถนำความรู้ไปใช้ได้จริงมีประสิทธิภาพทันที่ในงานประจำ

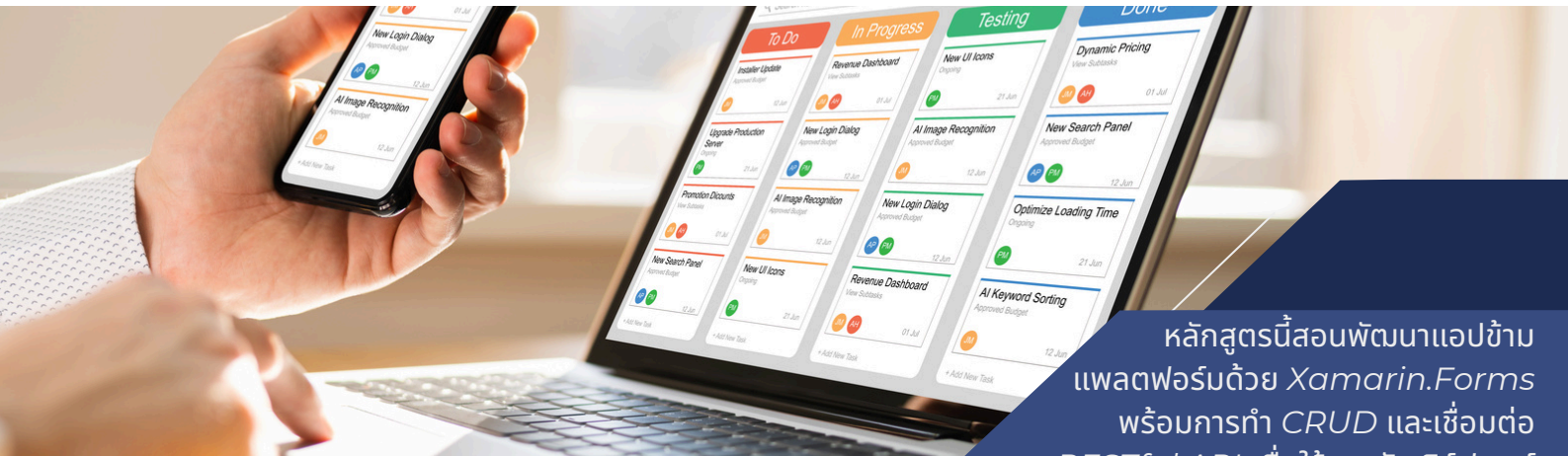


ติดต่อ: ผศ. ดร.เมื่อนภา รักษ์สิทธิ์

080-954-2898

meennapa\_ru@mutto.ac.th





หลักสูตรนี้สอนพัฒนาแอปข้ามแพลตฟอร์มด้วย *Xamarin.Forms* พร้อมการทำ *CRUD* และเชื่อมต่อ *RESTful API* เพื่อใช้งานกับเซิร์ฟเวอร์ และฐานข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ

# การพัฒนาแอปข้ามแพลตฟอร์ม พร้อม *CRUD* และ *API INTEGRATION*



**XAMARIN**

**อบรม 3 วัน**

เริ่มต้นเพียง **4,900 บาท/คน**

## คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- นักพัฒนาแอปพลิเคชันที่ต้องการสร้างแอปข้ามแพลตฟอร์ม
- นักศึกษาหรือผู้ที่สนใจพัฒนา *Mobile App* ด้วย *C#* และ *.NET*
- ผู้ที่ต้องการต่อยอดแอปพลิเคชันให้รองรับ *API* และฐานข้อมูล

## พื้นฐานความรู้

- ความรู้เกี่ยวกับ การเขียนโปรแกรม
- ความเข้าใจเบื้องต้นเกี่ยวกับ *REST API* และ *JSON*



## การเรียนรู้และการเชื่อมต่อ

แนะนำ *Xamarin.Forms* และโครงสร้างโปรเจกต์, ออกแบบ *UI* ด้วย *XAML*, ใช้ *MVVM* แยกโค้ด, ใช้ *Xamarin Essentials* เข้าถึงฟีเจอร์อุปกรณ์ และรองรับ *Responsive UI* บน *Android & iOS*



## การปรับแต่งและการจัดการ

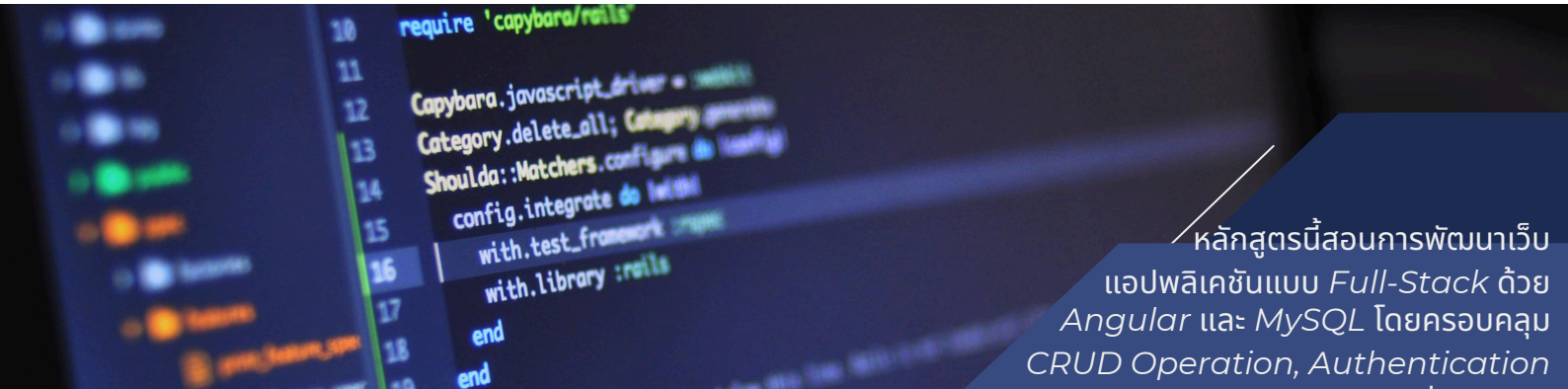
ตั้งค่าและใช้งาน *SQLite* ใน *Xamarin*, ออกแบบ *Database Schema*, ทำ *CRUD* ด้วย *Entity Framework*, ใช้ *Async/Await* เพิ่มประสิทธิภาพ และจัดการข้อผิดพลาดของข้อมูล



## การฝึกปฏิบัติและการประยุกต์ใช้จริง

แนะนำ *REST API* และ *HTTP Requests*, ใช้ *HttpClient* ดึงข้อมูล, เชื่อมต่อกับ *ASP.NET Core* หรือ *Node.js API*, จัดการ *Authentication* ด้วย *JWT* และรองรับ *Pagination*, *Filtering*, และ *Error Handling*





หลักสูตรนี้สอนการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันแบบ Full-Stack ด้วย Angular และ MySQL โดยครอบคลุม CRUD Operation, Authentication (Login/Register) และการเชื่อมต่อกับ RESTful API

# FULL-STACK WEB DEVELOPMENT WITH ANGULAR & MYSQL



## ANGULAR + MYSQL

**อบรม 2 วัน**

**เริ่มต้นเพียง 2,900 บาท/คน**

### คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- นักพัฒนาเว็บที่ต้องการเรียนรู้ Full-Stack Development
- ผู้ที่ต้องการสร้างระบบบน Angular
- เจ้าของธุรกิจหรือฟรีแลนซ์ที่ต้องการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

### พื้นฐานความรู้

- พื้นฐาน HTML, CSS, และ JavaScript
- พื้นฐานเกี่ยวกับ ฐานข้อมูล MySQL และ SQL Queries



### การพัฒนาเว็บด้วย ANGULAR และสร้าง UI

แนะนำ Angular Framework และโครงสร้างโปรเจกต์, ใช้ Components, Directives และ Services, ออกแบบ UI ด้วย Angular Material หรือ Bootstrap, และใช้ Reactive Forms กับ Template-Driven Forms



### การทำ CRUD OPERATION และจัดการฐานข้อมูลด้วย MYSQL

ออกแบบ Database Schema และสร้างตารางใน MySQL, เชื่อมต่อฐานข้อมูลด้วย Node.js/Express หรือ NestJS, พัฒนา CRUD API และใช้ Angular HTTPClient ดึงและอัปเดตข้อมูลแบบเรียลไทม์



### การทำ AUTHENTICATION และเชื่อมต่อกับ RESTFUL API

พัฒนาระบบ Login, Register และ JWT Authentication, จัดการ User Roles & Permission, และใช้ Interceptor & Guards ปกป้อง API





หลักสูตรนี้สอนการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันแบบ *Full-Stack* ด้วย *Angular* และ *MySQL* โดยครอบคลุม *CRUD Operation*, *Authentication (Login/Register)* และการเชื่อมต่อกับ *RESTful API*

# PHP & XAMPP FULL-STACK DEVELOPMENT



อบรม 2 วัน

เริ่มต้นเพียง 1,900 บาท/คน

## คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- นักพัฒนาเว็บที่ต้องการเรียนรู้ *Full-Stack Development* ด้วย *PHP*
- เจ้าของธุรกิจหรือฟรีแลนซ์ที่ต้องการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

## พื้นฐานความรู้

- พื้นฐาน *HTML*, *CSS*, และ *JavaScript*
- พื้นฐานเกี่ยวกับ ฐานข้อมูล *MySQL* และ *SQL Queries*

## การพัฒนาเว็บด้วย PHP และ MySQL ด้วย XAMPP

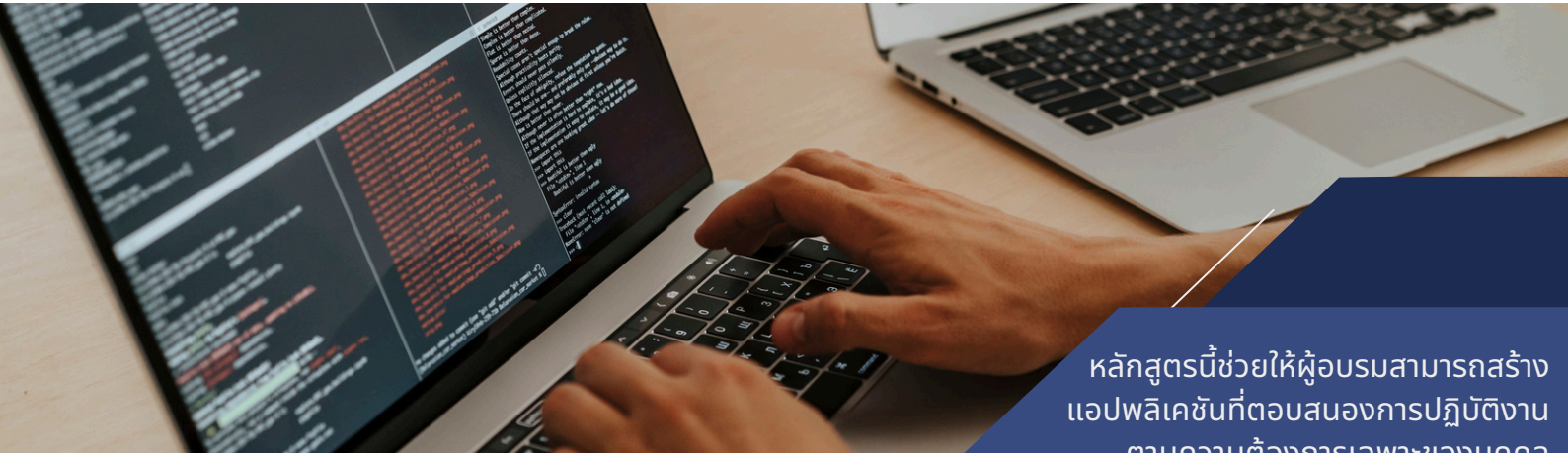
ติดตั้งและตั้งค่า *XAMPP*, พื้นฐาน *PHP Syntax* และโครงสร้างโปรเจกต์, เชื่อมต่อ *MySQL* ด้วย *PDO*, และออกแบบ *UI* ด้วย *Bootstrap* หรือ *Tailwind CSS*

## การทำ CRUD OPERATION และจัดการฐานข้อมูล MySQL

ออกแบบ *Database Schema* และสร้างตาราง *MySQL*, พัฒนา *CRUD API*, ใช้ *AJAX & Fetch API* ทำงานแบบ *Asynchronous*, และตรวจสอบข้อมูลด้วย *Form Validation*

## การทำ AUTHENTICATION และเชื่อมต่อ REST API

พัฒนาระบบ *Login*, *Register* และ *Session Management*, เข้ารหัสรหัสผ่านด้วย *bcrypt* หรือ *password\_hash*, และใช้ *JWT* สำหรับ *Authentication*



หลักสูตรนี้ช่วยให้ผู้อบรมสามารถสร้างแอปพลิเคชันที่ตอบสนองการปฏิบัติงานตามความต้องการเฉพาะของบุคคล เพื่อยกระดับสู่องค์กรดิจิทัล

# การสร้างแอปพลิเคชัน ด้วย MICROSOFT POWER APPS

โดยไม่ต้องเขียนโค้ด



## MICROSOFT POWER APPS

### อบรม 2 วัน

เริ่มต้นเพียง 2,900 บาท/คน

#### คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- ผู้ประกอบการและผู้จัดการในองค์กร
- ผู้ที่ทำงานด้านไอทีและนักพัฒนา
- บุคคลทั่วไปที่สนใจการพัฒนาแอปพลิเคชัน

#### พื้นฐานความรู้

- ความรู้เกี่ยวกับ Microsoft Office
- ความเข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการธุรกิจ



#### การเรียนรู้และการเชื่อมต่อ

ผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้การใช้ Microsoft Power Apps ในการพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับอุตสาหกรรม รวมถึงการเชื่อมต่อและดึงข้อมูลจาก SharePoint เพื่อจัดการข้อมูลภายในองค์กร



#### การปรับแต่งและการจัดการ

ปรับแต่งหน้าตาและส่วนประกอบของแอป การสร้างหน้าเข้าสู่ระบบ (Login) และการจัดการข้อมูลด้วยการทำงาน CRUD (Create-Read-Update-Delete) เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานของแอปพลิเคชัน



#### การฝึกปฏิบัติและการประยุกต์ใช้จริง

ฝึกปฏิบัติการพัฒนาแอปพลิเคชันเฉพาะทางที่ตอบสนองต่อความต้องการของอุตสาหกรรม เช่น การจัดการคลังสินค้า และการตรวจสอบคุณภาพผลิตภัณฑ์ ทำให้สามารถนำไปใช้งานจริงได้อย่างมีประสิทธิภาพ

Microsoft  
Power Platform





หลักสูตรนี้เพื่อให้ผู้เข้าอบรมได้เรียนรู้การใช้ *Power BI* ในการวิเคราะห์ สร้างรายงาน และแดชบอร์ด เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจในองค์กร

# POWER BI ESSENTIALS: FROM DATA TO DASHBOARD



**MICROSOFT  
POWER BI**

**อบรม 2 วัน**

**เริ่มต้นเพียง 2,900 บาท/คน**

## ใครสนใจเหมาะสำหรับ

- ผู้ประกอบการและผู้จัดการในองค์กร
- พนักงานที่ต้องการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงปฏิบัติการในแผนก
- บุคคลทั่วไปที่สนใจการวิเคราะห์ข้อมูล

## พื้นฐานความรู้

- ความรู้เกี่ยวกับ *Microsoft Office*
- ความเข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการธุรกิจ



### การนำเข้าข้อมูลและ การจัดการข้อมูลเบื้องต้น

- การนำเข้าข้อมูลในไฟล์งาน: การดึงข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ รวมถึง *Excel* และเว็บไซต์
- การล้างและการกรองข้อมูล: การทำความสะอาดข้อมูลเพื่อการวิเคราะห์



### การจัดการและเชื่อมโยงข้อมูล

- การ *Merge Queries* และ *Append Queries*: การรวมข้อมูลจากหลายตาราง
- การเชื่อมความสัมพันธ์ข้อมูลในตาราง: การสร้างความสัมพันธ์ระหว่างตารางต่าง ๆ ใน *Power BI*



### การสร้างและปรับแต่งการแสดงผล

- การสร้าง *Dashboard* เบื้องต้น: การสร้างและปรับแต่ง *Dashboard* ใน *Power BI*
- การใช้คำสั่ง *DAX*: การเขียนสูตร *DAX* เพื่อคำนวณข้อมูล
- การสร้างรายงานด้วย *Slicer* และ *Filter*: การใช้ *Slicer* และ *Filter* ในการแสดงผลข้อมูล
- การเปลี่ยนสีกราฟตามเงื่อนไขด้วย *Conditional Formatting*: การปรับแต่งสีกราฟตามเงื่อนไขที่กำหนด

### ตัวอย่างหน้ารายงานจากการอบรม





เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้งาน *OBS Studio* สำหรับการไลฟ์สดอย่างมืออาชีพ ตั้งค่าระบบ, ปรับแต่งฉากและแหล่งข้อมูล, ใช้ฟังก์ชันเสริม, และแชร์การไลฟ์สดบนแพลตฟอร์มต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ.

# MASTERING LIVE STREAMING: การตั้งค่าระบบไลฟ์สด อย่างมืออาชีพ



## OBS STUDIO

### อบรม 1 วัน

เริ่มต้นเพียง 1,000 บาท/คน

#### คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- ผู้เริ่มต้นไลฟ์สดริมมิ่งและนักสร้างเนื้อหา
- นักการตลาดและผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะการไลฟ์สด
- ผู้ที่มีประสบการณ์ไลฟ์สดและต้องการยกระดับทักษะให้เป็นมืออาชีพ

#### พื้นฐานความรู้

- ไม่มีพื้นฐานการใช้ *OBS Studio* หรือการไลฟ์สดก็สามารถเรียนได้
- ควรมีคอมพิวเตอร์พร้อมใช้งานและการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่เสถียร

#### ภาคทฤษฎี

- การแนะนำ *OBS Studio*: ฟังก์ชันการใช้งานเบื้องต้นและการติดตั้ง
- การตั้งค่าพื้นฐานของ *OBS Studio* เพื่อการไลฟ์สดที่มีประสิทธิภาพ
- การตั้งค่าฮาร์ดแวร์ เช่น การเชื่อมต่อกล้อง, ไมโครโฟน, และอุปกรณ์เสริมต่างๆ

#### ภาคปฏิบัติ

- การสร้างและจัดการฉาก (*Scenes*) และแหล่งข้อมูล (*Sources*) ใน *OBS Studio*
- การตั้งค่าฟังก์ชันพิเศษ เช่น การแสดงแทรก, การใช้ *Overlay, Transition* และ *Effects*
- การแชร์การไลฟ์สดไปยังแพลตฟอร์มต่างๆ เช่น *YouTube, Facebook, Twitch*
- การบันทึกและวิเคราะห์การไลฟ์สดเพื่อพัฒนาการใช้งานในอนาคต



**LIVE**   
**STREAMING**





# การใช้ GENERATIVE AI FOR CONTENT CREATOR

เพื่อสร้างอาชีพเสริม  
แบบ *PASSIVE INCOME*

อบรม 1 วัน



## GENERATIVE AI

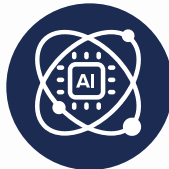
เริ่มต้นเพียง 1,000 บาท/คน

### คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- บุคคลทั่วไปที่สนใจการประยุกต์ใช้ *Generative AI* เพื่อสร้างรายได้
- ผู้ที่ต้องการสร้างรายได้แบบ *Passive Income*

### พื้นฐานความรู้

- ความรู้เกี่ยวกับ *Generative AI* สำหรับ *Digital Content*
- การใช้ *Generative AI* เพื่อสร้างรายได้



### GENERATIVE AI คืออะไร ทำอะไรได้บ้าง

ภาพรวมถึง *Generative AI* ในปัจจุบัน สามารถทำอะไรได้บ้าง และแนวทางการสร้างสรรค์ผลงานด้วยการใช้ *Generative AI for Content Creator*



### GENERATE รูปภาพด้วย AI

แนวทางการสร้างรูปภาพด้วย *Generative AI*, *Digital File* จาก *AI* ขายที่ไหนได้บ้างรวมถึงการสร้างรายได้จาก *Digital File* จาก *AI*



### AI FOR CONTENT

เรียนรู้ *Workflow* ขั้นตอนการสร้าง *Content* ประเภท *VDO* ที่สร้างภาพและเสียงด้วย *Generative AI* เพื่อสร้าง *Content* ประเภท *VDO*



Claude



Gemini



Clipchamp



SUNO



Leonardo AI



Adobe Firefly



runway



Haiper





หลักสูตรนี้สอนพัฒนาแอปข้ามแพลตฟอร์มด้วย *Xamarin.Forms* พร้อมการทำ *CRUD* และเชื่อมต่อ *RESTful API* เพื่อใช้งานกับเซิร์ฟเวอร์ และฐานข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ

# TIKTOK ADS & E-COMMERCE MASTERY

สร้างรายได้ผ่าน **TIKTOK CREATOR, AFFILIATION** และ **TIKTOK SELLER**

**อบรม 1 วัน**

เริ่มต้นเพียง **1,000 บาท/คน**

## คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- เจ้าของธุรกิจ ที่ต้องการโปรโมทและขายสินค้าผ่าน *TikTok*
- ครีเอเตอร์ที่ต้องการเพิ่มยอดวิวและสร้างรายได้จากโฆษณา
- นักการตลาดและบุคคลทั่วไป

## พื้นฐานความรู้

- การใช้งานโมบายแอปพลิเคชัน และ *TikTok* เบื้องต้น



### การปั้นตัวตนและสร้างรายได้

สร้าง *TikTok Profile* ให้เติบโต, ใช้ *Algorithm* เพิ่มการเข้าถึง, ทำไวรัลวิดีโอเพิ่ม *Engagement* และสร้างรายได้จาก *TikTok LIVE*, *Creator Fund* และ *Sponsored Content*



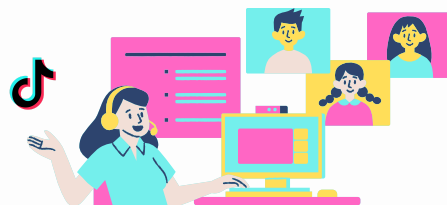
### การสร้างรายได้จากการโปรโมทสินค้า

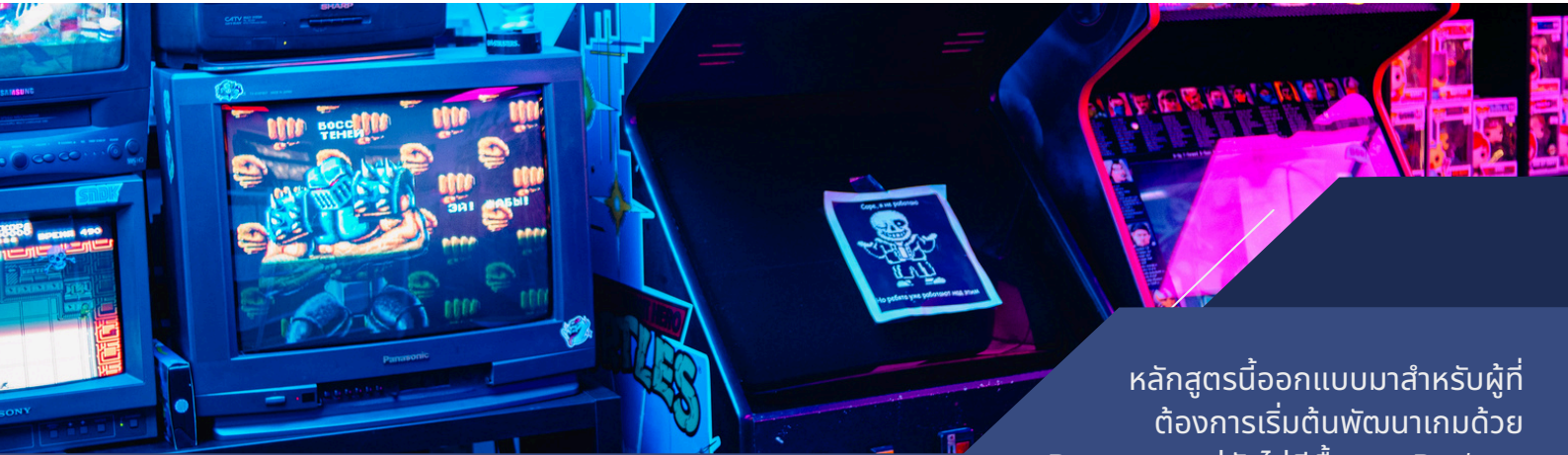
เข้าใจ *TikTok Affiliate Program* และวิธีสมัคร, เลือกสินค้าและสร้าง *Affiliate Link*, ใช้ *Short-Form Video* & รีวิวสินค้าเพื่อดึงดูดลูกค้า, วิเคราะห์ผลลัพธ์และเพิ่มยอดขายผ่าน *Affiliate Dashboard*



### การขายสินค้าและโฆษณาบน TIKTOK

ตั้งค่า *TikTok Shop* และลงสินค้า, ยิงแอดแมนยำด้วย *TikTok Ads*, ใช้ *Spark Ads* & *Shopping Ads* เพิ่มยอดขาย, และขยายตลาดด้วย *Live Shopping* & *Influencer Collaboration*





หลักสูตรนี้ออกแบบมาสำหรับผู้ที่ต้องการเริ่มต้นพัฒนาเกมด้วย Pygame แต่ยังไม่มีความรู้พื้นฐาน Python

# PYTHON & PYGAME GAME DEVELOPMENT

ปูพื้นฐานเขียนโค้ดและสร้างเกม 2D ใน 2 วัน

**อบรม 2 วัน**

เริ่มต้นเพียง **2,900 บาท/คน**

## คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- ผู้ที่ไม่มีพื้นฐาน Python และต้องการเรียนรู้ตั้งแต่เริ่มต้น
- นักเรียน นักศึกษา และบุคคลทั่วไปที่สนใจพัฒนาเกม
- นักพัฒนามือใหม่ที่ต้องการสร้างเกม 2D ด้วย Pygame

## พื้นฐานความรู้

- ไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐาน Python มาก่อน
- มีความสนใจในการพัฒนาเกมและการเขียนโค้ด



## DAY 1: ปูพื้นฐาน PYTHON สำหรับการพัฒนาเกม

ติดตั้ง Python และเครื่องมือ, เรียนรู้ Syntax, ตัวแปร, Data Types, Control Flow, ใช้ Functions และ OOP, จัดการไฟล์, โมดูล และไลบรารี



## DAY 2: การพัฒนาเกม 2D ด้วย PYGAME

ติดตั้งและเริ่มใช้ Pygame, สร้าง Game Window, Game Loop และ Event Handling, เพิ่ม Sprites, ภาพพื้นหลัง, ควบคุมตัวละคร และตรวจจับ Collision Detection



## DAY 2 (ต่อ): การเพิ่มองค์ประกอบเกม และพัฒนาเกมตัวอย่าง

เพิ่ม Sound Effects และ Background Music, สร้างระบบคะแนนและ UI, พัฒนาเกมตัวอย่างที่เล่นได้จริงและนำไปต่อยอด





หลักสูตรนี้สอนพัฒนาเกมด้วย Unity ตั้งแต่พื้นฐาน ครอบคลุมการออกแบบ จาก, เขียนโค้ด C#, ควบคุมตัวละคร, ฟิสิกส์, และระบบอินเทอร์แอกทีฟ เพื่อต่อยอดสร้างเกมจริง

# หลักสูตรอบรม UNITY GAME DEVELOPMENT: พัฒนาเกม 3D และ 2D ตั้งแต่พื้นฐาน



## UNITY GAME TECHNOLOGY

**อบรม 2 วัน**

เริ่มต้นเพียง 2,900 บาท/คน

### คอร์สนี้เหมาะสำหรับ

- ผู้ที่ต้องการเริ่มต้น พัฒนาเกม 3D หรือ 2D ด้วย Unity
- นักศึกษา, โปรแกรมเมอร์, และบุคคลทั่วไปที่สนใจพัฒนาเกม

### พื้นฐานความรู้

- พื้นฐานการใช้ คอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ทั่วไป
- เข้าใจ ตรรกะการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น (แนะนำให้รู้จัก C# แต่ไม่จำเป็น)



### DAY 1: พื้นฐาน UNITY และการสร้างเกมเบื้องต้น

ติดตั้งและแนะนำ Unity Editor, สร้าง Scene และ Game Object, ใช้ Prefab, Sprite, Material และ UI, พร้อมแนะนำ C# และการเขียนโค้ดเบื้องต้น



### DAY 2: การพัฒนาเกม 2D ด้วย PYGAME

ควบคุมตัวละครและการเคลื่อนที่, ทำ Physics และ Collision Detection, สร้าง UI, Health Bar, Score System และเพิ่มเสียง, เอฟเฟกต์, Animation เพื่อความสมจริง



### DAY 2 (ต่อ): การเพิ่มองค์ประกอบเกม และพัฒนาเกมตัวอย่าง

ออกแบบ Gameplay Mechanics และสร้างเกมที่เล่นได้, Export และ Build เกมสำหรับ PC หรือ Mobile, พร้อมแนวทางต่อยอดสู่การพัฒนาเกมเชิงพาณิชย์

